

# Mat02219 - Probabilidade

Prof. Lorí Viali, Dr.

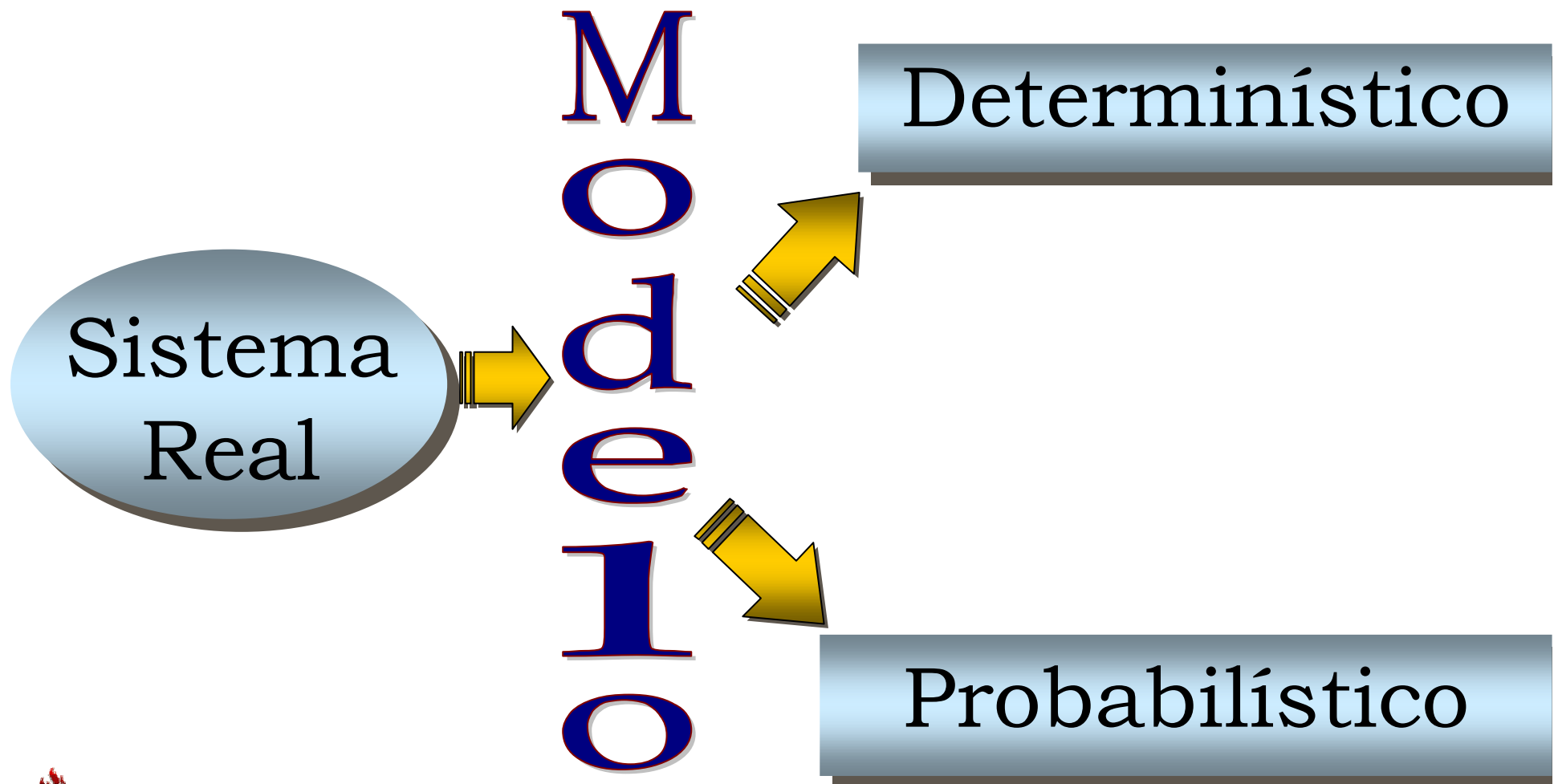
[viali@mat.ufrgs.br](mailto:viali@mat.ufrgs.br)

<http://www.mat.ufrgs.br/~viali/>

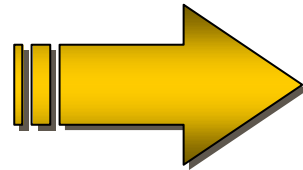
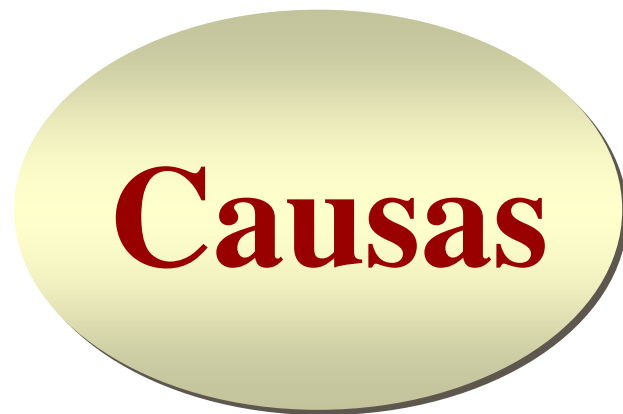
1/4

---

# Tipos de Modelos

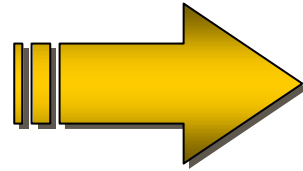


# Modelo Determinístico



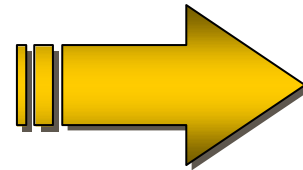
# Exemplos

Gravitação



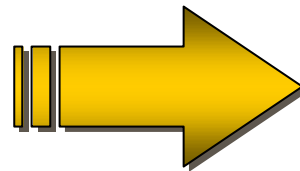
$$F = GM_1M_2/r^2$$

Aceleração  
clássica



$$v = at$$

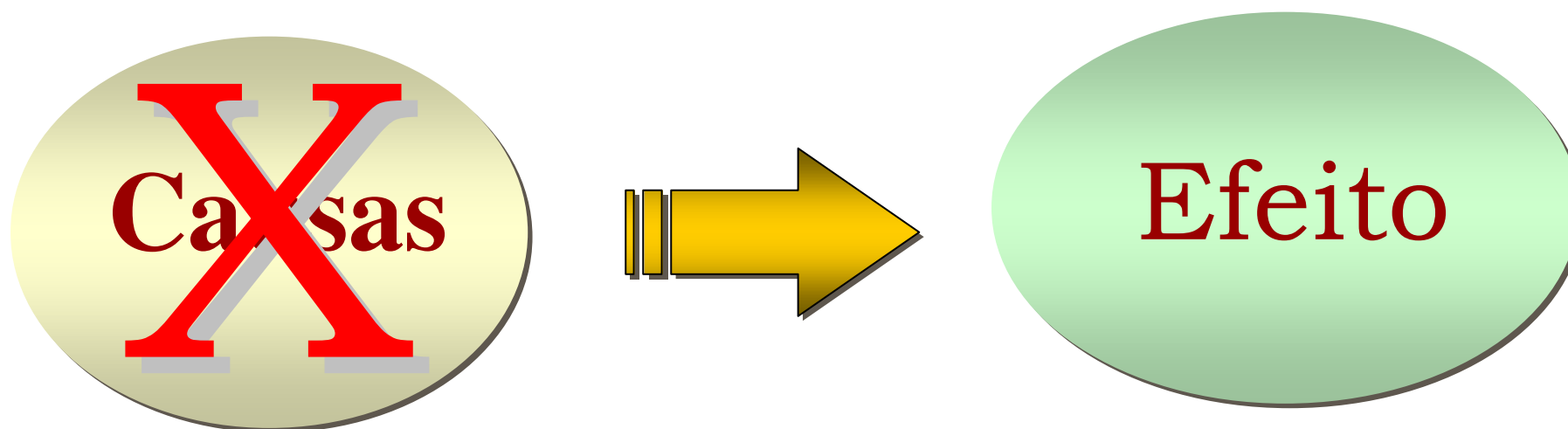
Aceleração  
relativística



$$v = \frac{at}{\sqrt{1 + \frac{a^2 t^2}{c^2}}}$$



# Modelo Probabilístico



# Exemplos

Binomial

$$f(x) = \begin{cases} \binom{n}{x} \cdot p^x \cdot (1-p)^{n-x} & x \in \{0, 1, \dots, n\} \\ 0 & \text{c.c.} \end{cases}$$

Poisson

$$f(x) = \begin{cases} \frac{\lambda^x \cdot e^{-\lambda}}{x!} & x \in \mathbf{N} \\ 0 & \text{c.c.} \end{cases}$$

Normal

$$f(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi} \cdot \sigma} \cdot e^{-\frac{1}{2} \cdot \left(\frac{x-\mu}{\sigma}\right)^2}, \quad x \in \mathfrak{R}$$



# Experimento Aleatório

Experiência para o qual o  
modelo probabilístico é adequado.



# Características

1 Não é possível prever um resultado particular, mas pode-se enumerar todos os possíveis;



2 Podem ser repetidos inúmeras vezes sob as mesmas condições;



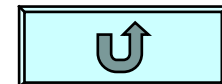
③ Quando repetidos um grande número de vezes apresentam regularidade em termos de frequências.



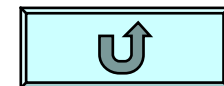
# Exemplos



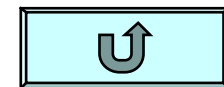
$E_1$ : Joga-se um dado e observa-se o número da face superior.



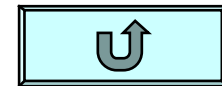
$E_2$ : Joga-se uma moeda quatro vezes e observa-se o número de caras e coroas;



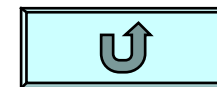
$E_3$ : Joga-se uma moeda quatro vezes e observa-se a seqüência de caras e coroas;



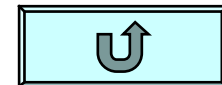
**$E_4$** : Uma lâmpada nova é ligada e conta-se o tempo gasto até queimar;



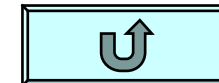
$E_5$ : Joga-se uma moeda até que uma cara seja obtida. Conta-se o número de lançamentos necessários;



$E_6$ : Uma carta de um baralho comum de 52 cartas é retirada e seu naipe registrado;



**E<sub>7</sub>:** Jogam-se dois dados e observa-se o par de valores obtido;



# Espaço Amostra(1)

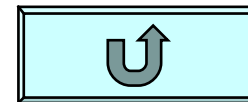
É o conjunto de resultados de  
uma experiência aleatória.



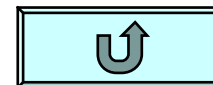
# Exemplos



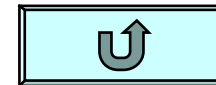
$$S_1 = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$$



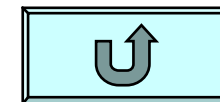
$$S_2 = \{0, 1, 2, 3, 4\}$$



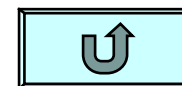
$$S_3 = \{ cccc, ccck, cckc, ckcc, \\ kccc, cckk, kkcc, ckkc, \\ kcck, ckck, kckc, kkkc, \\ kkck, kcck, ckkk, kkkk \}$$



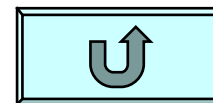
$$S_4 = \{ t \in \mathbf{R} / t \geq 0 \}$$



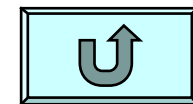
$$S_5 = \{1, 2, 3, \dots\}$$



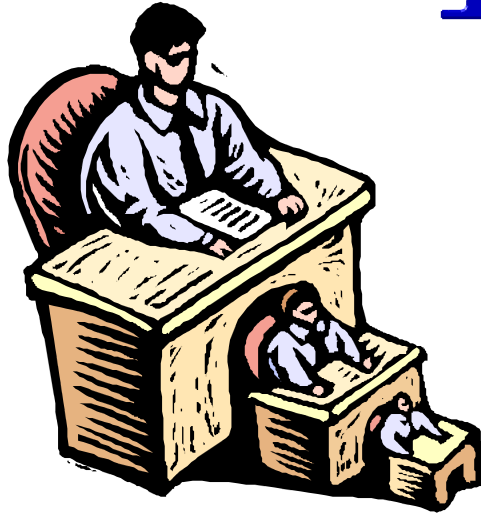
$$S_6 = \{ \spadesuit, \heartsuit, \clubsuit, \diamondsuit \}$$



$$S_7 = \{ (1, 1), (1, 2), (1, 3), (1, 4), (1, 5), (1, 6) \\ (2, 1), (2, 2), (2, 3), (2, 4), (2, 5), (2, 6) \\ (3, 1), (3, 2), (3, 3), (3, 4), (3, 5), (3, 6) \\ (4, 1), (4, 2), (4, 3), (4, 4), (4, 5), (4, 6) \\ (5, 1), (5, 2), (5, 3), (5, 4), (5, 5), (5, 6) \\ (6, 1), (6, 2), (6, 3), (6, 4), (6, 5), (6, 6) \}$$



# Eventos



Um evento é um subconjunto de um espaço amostra.



# Exemplo

Seja  $S = \{ 1, 2, 3, 4, 5, 6 \}$   
um espaço amostra.

Então são eventos:

$$A = \{ 1, 3, 5 \} \quad B = \{ 6 \}$$

$$C = \{ 4, 5, 6 \} \quad D = \emptyset \quad E = S$$



# Ocorrência de um evento

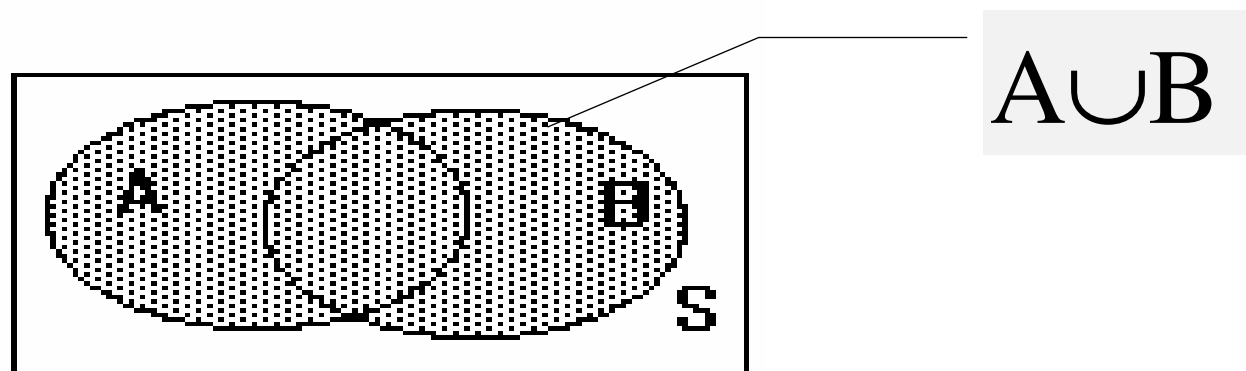
Seja  $E$  um experimento com espaço amostra associado  $S$ . Diremos que o evento  $A$  ocorre se realizado  $E$  o resultado é um elemento de  $A$ .



# Combinação de eventos

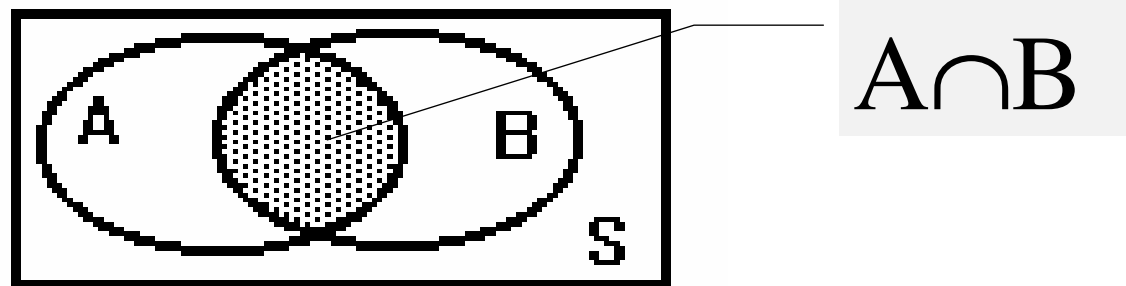
Sejam  $A$  e  $B$  eventos de um espaço  $S$ . Diremos que ocorre o evento:

$A$  união  $B$ ,  $A$  soma  $B$  ou  $A$  mais  $B$ ,  
se e só se  $A$  ocorre ou  $B$  ocorre.



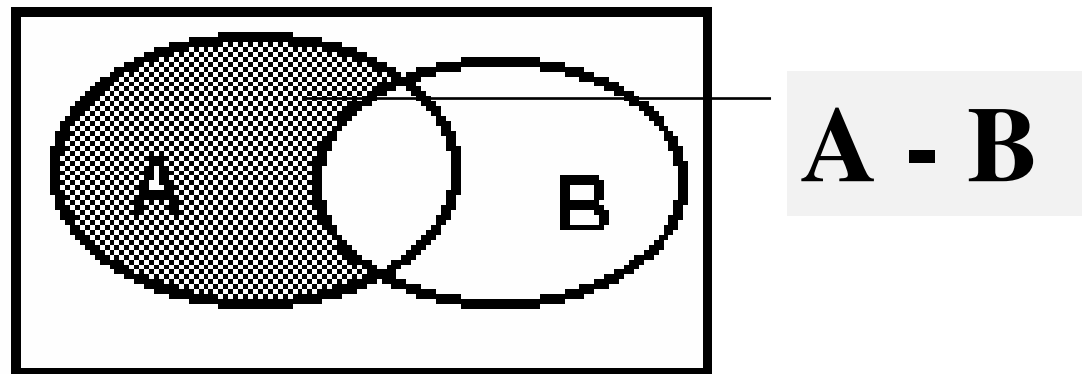
Sejam  $A$  e  $B$  eventos de um espaço  $S$ . Diremos que ocorre o evento:

$A$  produto  $B$ ,  $A$  vezes  $B$  ou  $A$  interseção  $B$ , se e só se  $A$  ocorre e  $B$  ocorre.



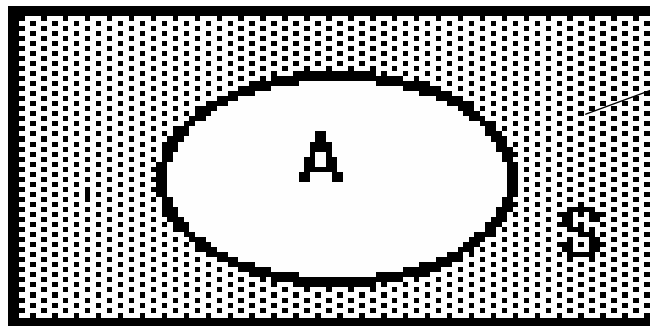
Sejam  $A$  e  $B$  eventos de um espaço  $S$ . Diremos que ocorre o evento:

$A$  menos  $B$ ,  $A$  diferença  $B$ , se e só se  $A$  ocorre e  $B$  não ocorre.



Sejam  $A$  e  $B$  eventos de um espaço  $S$ . Diremos que ocorre o evento:

Complementar de  $A$  (não  $A$ ) se e só se  $A$  não ocorre.

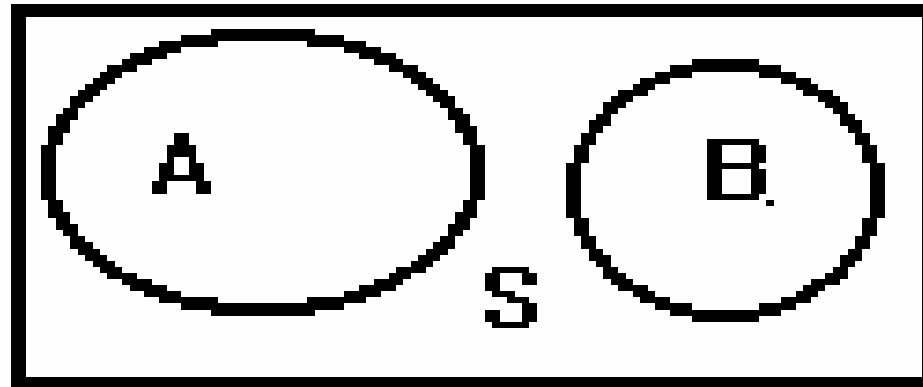


$$A' = A^C = \bar{A}$$



# Eventos mutuamente excludentes

Dois eventos  $A$  e  $B$  são mutuamente excludentes se não puderem ocorrer juntos.



# Propriedades das operações entre eventos



## Leis Comutativas

$$A \cup B = B \cup A$$

$$A \cap B = B \cap A$$

## Leis Associativas

$$(A \cup B) \cup C = A \cup (B \cup C)$$

$$(A \cap B) \cap C = A \cap (B \cap C)$$



## Leis Distributivas

$$A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup (A \cap C)$$

$$A \cup (B \cap C) = (A \cup B) \cap (A \cup C)$$

## Leis de De Morgan

$$\overline{A \cap B} = \bar{A} \cup \bar{B}$$

$$\overline{A \cup B} = \bar{A} \cap \bar{B}$$



# Outras Propriedades

$$\overline{\overline{A}} = A$$

$$A \cap \overline{B} = A - B$$

$$\overline{A} \cap B = B - A$$



# Conceitos de Probabilidade

 **CLÁSSICO**

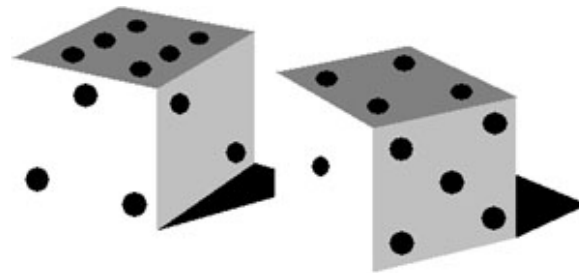
 **FREQÜENCIAL**

 **AXIOMÁTICO**



# CLÁSSICO

$$P(A) = \frac{\text{(número de casos favoráveis)}}{\text{(número de casos possíveis)}}$$



# Exemplo

Qual a probabilidade de ganhar na Loto Fácil?



# Solução:

Casos favoráveis = 1

Casos possíveis:

$$\binom{25}{15} = 3268760$$



$$\begin{aligned} P(\text{Loto Fácil}) &= \\ &= \frac{\text{Número de favoráveis}}{\text{Número de possíveis}} = \\ &= \frac{1}{\binom{25}{15}} = \frac{1}{3268760} = 0,000031\% \end{aligned}$$



# Frequência Relativa

$$\text{fr}_A = \frac{\text{(número de vezes que A ocorre)}}{\text{(número de vezes que E é repetido)}}$$



# Exemplo

Um dado é lançado 120 vezes e apresenta “FACE SEIS” 18 vezes.

Então, a frequência relativa de “FACE SEIS” é:



$$\begin{aligned} fr_6 &= \\ &= \frac{\text{número de vezes que "f_seis" ocorre}}{\text{número de vezes que o dado é jogado}} \\ &= \frac{18}{120} = 0,15 = 15\% \end{aligned}$$



# Conceito freqüencial de probabilidade

$$P(A) = \lim_{n \rightarrow \infty} fr_A$$



# Conceito Axiomático

$P(A)$  é um número real que deve satisfazer as seguintes propriedades:

$$(1) 0 \leq P(A) \leq 1$$

$$(2) P(S) = 1$$

$$(3) P(A \cup B) = P(A) + P(B)$$

se  $A \cap B = \emptyset$



# Conseqüências dos Axiomas (Teoremas)



$$(1) P(\emptyset) = 0$$

$$(2) P(\bar{A}) = 1 - P(A)$$

$$(3) P(A - B) = P(A) - P(A \cap B)$$



$$(4) P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$$

$$(5) P(A \cup B \cup C) = P(A) + P(B) + P(C) - \\ - P(A \cap B) - P(A \cap C) - P(B \cap C) + \\ + P(A \cap B \cap C)$$



# Probabilidade Condicionada



# Motivação

Considere uma urna com 50 fichas, onde 40 são pretas e 10 são brancas.



Suponha que desta urna são retiradas “duas” fichas, ao acaso e sem reposição:

Sejam os eventos:

$A = \{ \text{a primeira ficha é branca} \}$

$B = \{ \text{a segunda ficha é branca} \}$



Então:

$$P(A) = 10/50 = 0,20 = 20\%$$

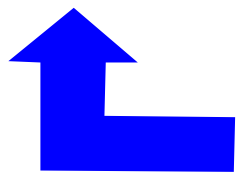
$$P(B) = ?/49$$

Neste caso, não se pode avaliar  $P(B)$ , pois para isto é necessário saber se  $A$  ocorreu ou não, isto é, se saiu ficha branca na primeira retirada.



Se for informado que A ocorreu,  
então a probabilidade de B, será:

$$P(B|A) = 9/49 = 0,1837 = 18,37\%$$



Observe a notação



Esta representação é lida:

P de B dado A;

P de B dado que A ocorreu;

P de B condicionada a A.



# Definição:

$$P(A|B) = P(A \cap B) / P(B)$$



Mas:

Se  $P(A|B) = P(A \cap B) / P(B)$  então:

$$P(A \cap B) = P(A|B).P(B)$$

Também:

Se  $P(B|A) = P(A \cap B) / P(A)$  então:

$$P(A \cap B) = P(A).P(B|A)$$



Assim:

$$P(A \cap B) = P(A) \cdot P(B|A) = P(A|B) \cdot P(B)$$

Esse resultado é conhecido como:

Teorema da multiplicação



# Independência

Dois eventos  $A$  e  $B$  são ditos independentes se a probabilidade de um ocorrer não altera a probabilidade do outro ocorrer, isto é:



# Definição:

$$(1) P(A|B) = P(A)$$

$$(2) P(B|A) = P(B)$$

$$(3) P(A \cap B) = P(A) \cdot P(B)$$



# Observação:

$$(1) P(A|B) = P(A)$$

$$(2) P(B|A) = P(B)$$

$$(3) P(A \cap B) = P(A) \cdot P(B)$$



# Independência (em geral)

Diremos que os eventos  $A_1, A_2, \dots, A_n$  são independentes só se:

$$P(A_1 A_2 \dots A_n) = \prod_{i=1}^n P(A_i)$$

Para provar que dois eventos são independentes basta verificar uma situação, para três quatro situações e para  $n$  eventos deve-se verificar  $2^n - n - 1$  situações.



# Independência em pares

Dados os eventos  $A_1, A_2, \dots, A_n$  eles são independentes aos pares se e só se:

$$P(A_i \cap A_j) = P(A_i) \cdot P(A_j) \quad \text{para} \\ \text{qualquer } i, j = 1, 2, \dots, n.$$



Ser independente aos pares não significa ser independente.

Considere o seguinte espaço amostra:

$S = \{a_1, a_2, a_3, a_4\}$  tal que  $P(\{a_i\}) = 1/4$ .

Sejam  $A = \{a_1, a_3\}$ ,  $B = \{a_3, a_4\}$  e  $C = \{a_2, a_3\}$ .

Então:  $P(A) = P(B) = P(C) = 1/2$ .

Assim  $P(AB) = P(AC) = P(BC) = 1/4 = (1/2)^2$

Mas  $P(ABC) = P(\{a_3\}) = 1/4 \neq (1/2)^3$



# Partição de um espaço amostra

Diz-se que os conjuntos:

$$A_1, A_2, \dots, A_n$$

eventos de um mesmo espaço amostra  $S$ , formam uma partição deste espaço se:

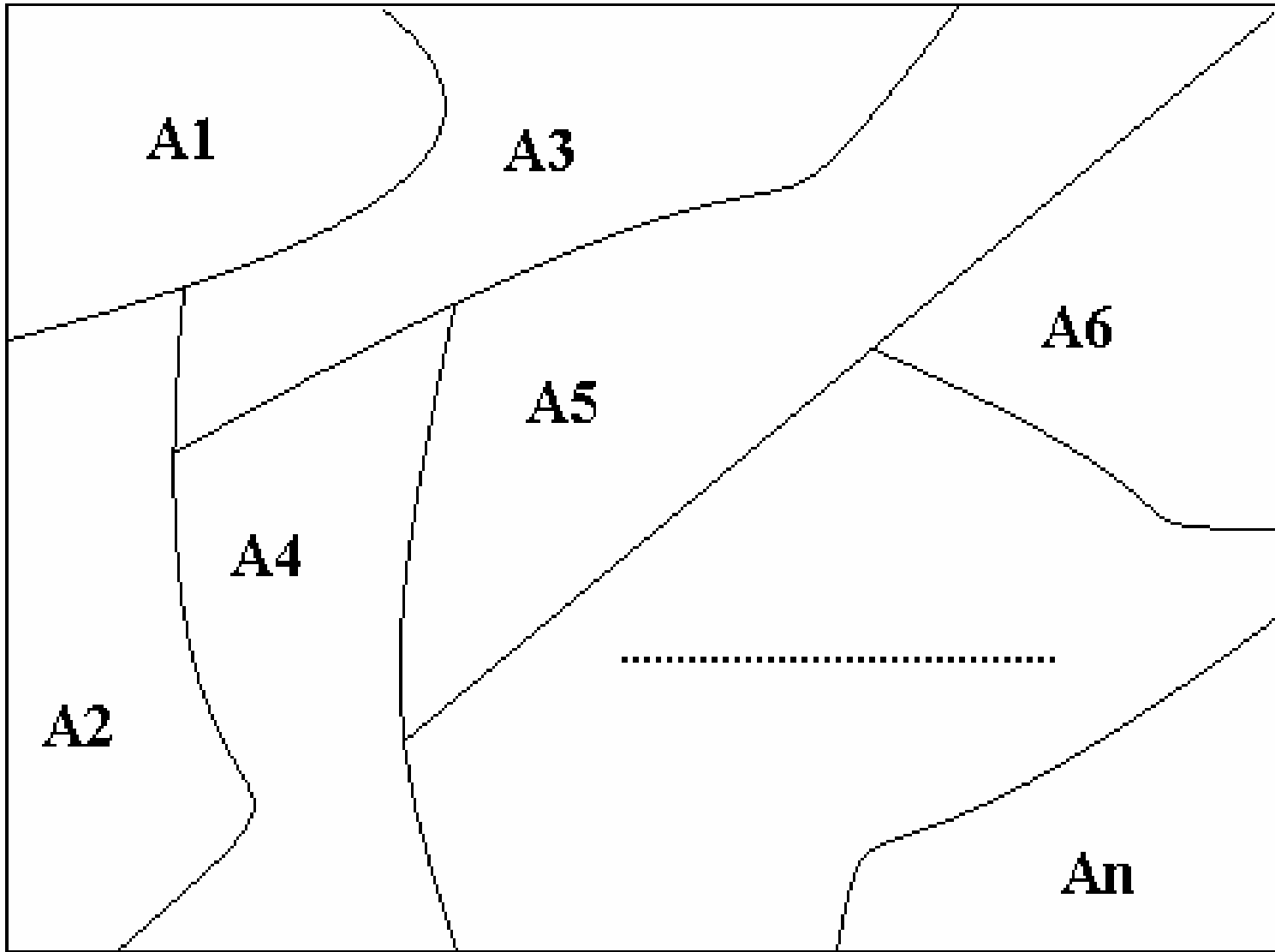


**(1)**  $A_i \cap A_j = \emptyset$  , para todo  $i \neq j$

**(2)**  $A_1 \cup A_2 \cup \dots \cup A_n = S$

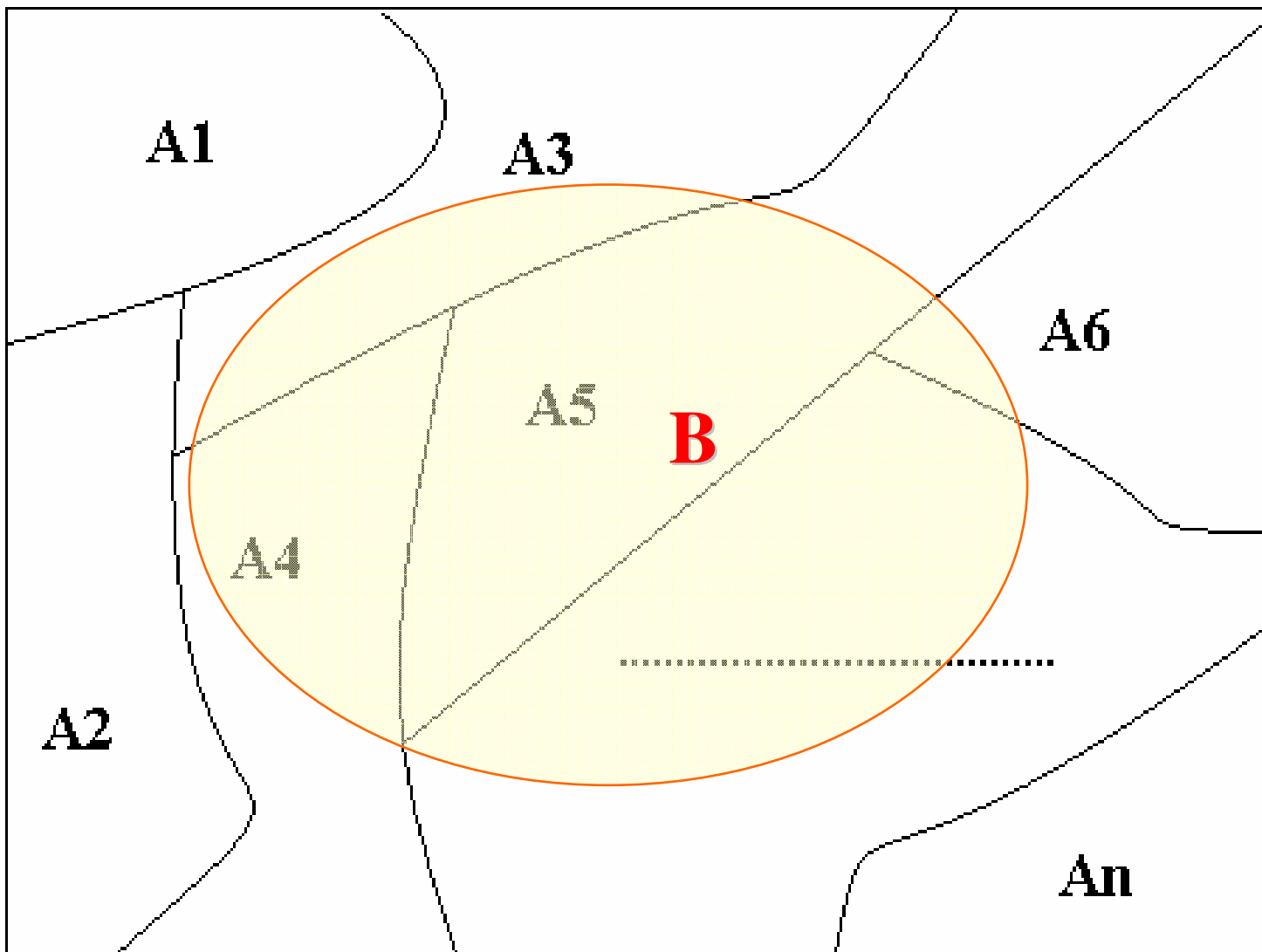
**(3)**  $P(A_i) > 0$ , para todo  $i$





# Teorema da probabilidade total

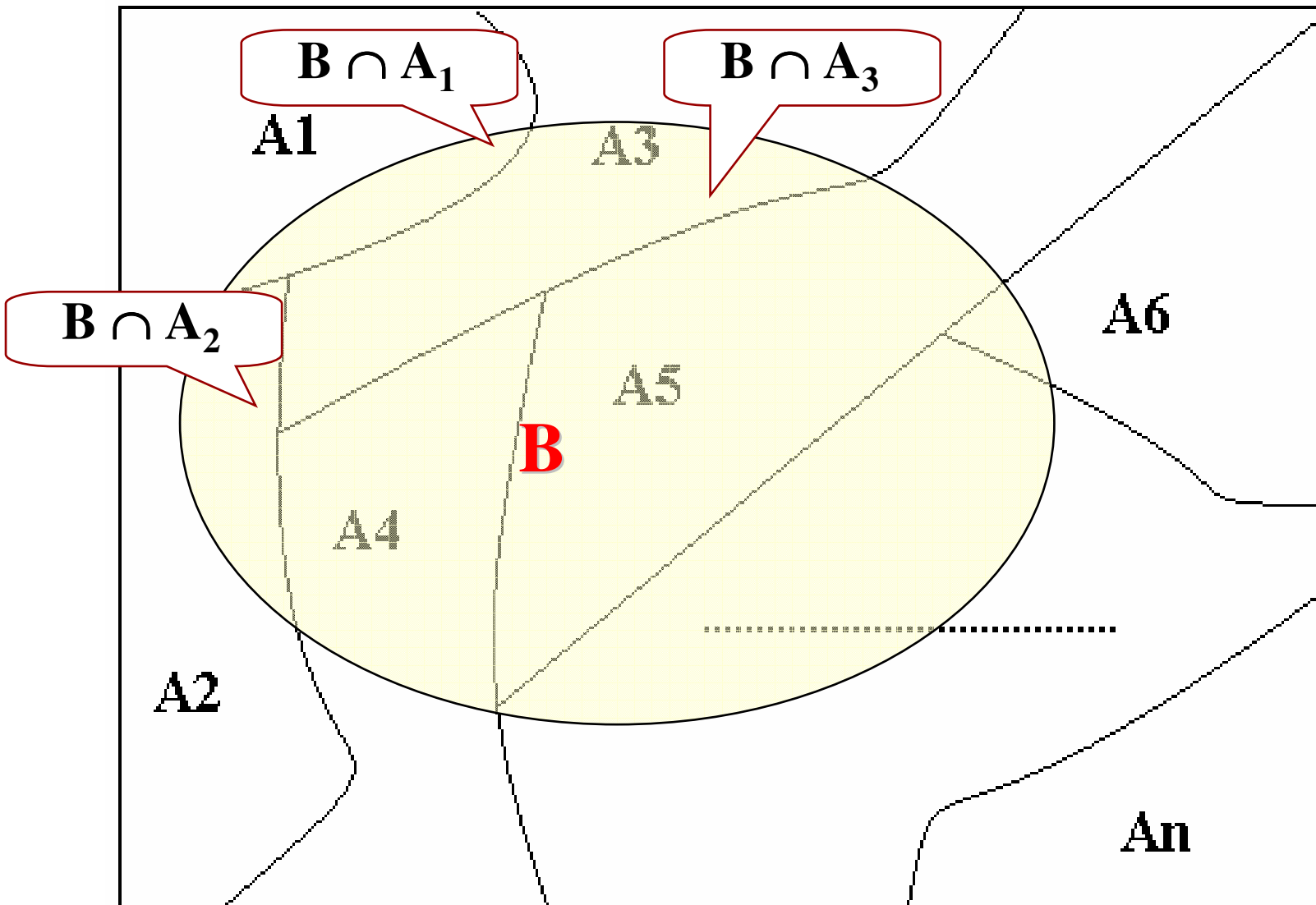




**B** pode ser escrito como:

$$B = (B \cap A_1) \cup (B \cap A_2) \cup \dots \cup (B \cap A_n)$$





$P(B)$  será então:

$$P(B) = P[(B \cap A_1) \cup (B \cap A_2) \cup \dots \cup (B \cap A_n)]$$

$$= P(B \cap A_1) + P(B \cap A_2) + \dots + P(B \cap A_n) =$$

$$= \sum P(B \cap A_i) = \sum P(A_i) \cdot P(B/A_i)$$

Assim:  $P(B) = \sum P(A_i) \cdot P(B/A_i)$



# Exemplo



Uma peça é fabricada por três máquinas diferentes. A máquina “A” participa com 20% da produção, a “B” com 30% e a “C” com 50%.



Das peças produzidas por “A”, 5% são defeituosas, das de “B” 3% e das de “C” 1%.

Selecionada uma peça ao acaso da produção global qual a probabilidade de ela ser defeituosa.



# Solução



Tem-se:

$$P(A) = 20\%$$

$$P(D|A) = 5\%$$

$$P(B) = 30\%$$

$$P(D|B) = 3\%$$

$$P(C) = 50\%$$

$$P(D|C) = 1\%$$

$$P(D) = \sum P(A_i).P(D|A_i)$$



Então:

$$P(D) =$$

$$= P(A).P(D|A) + P(B).P(D|B) + P(C).P(D|C) =$$

$$= 0,20.0,05 + 0,30.0,03 + 0,50.0,01 =$$

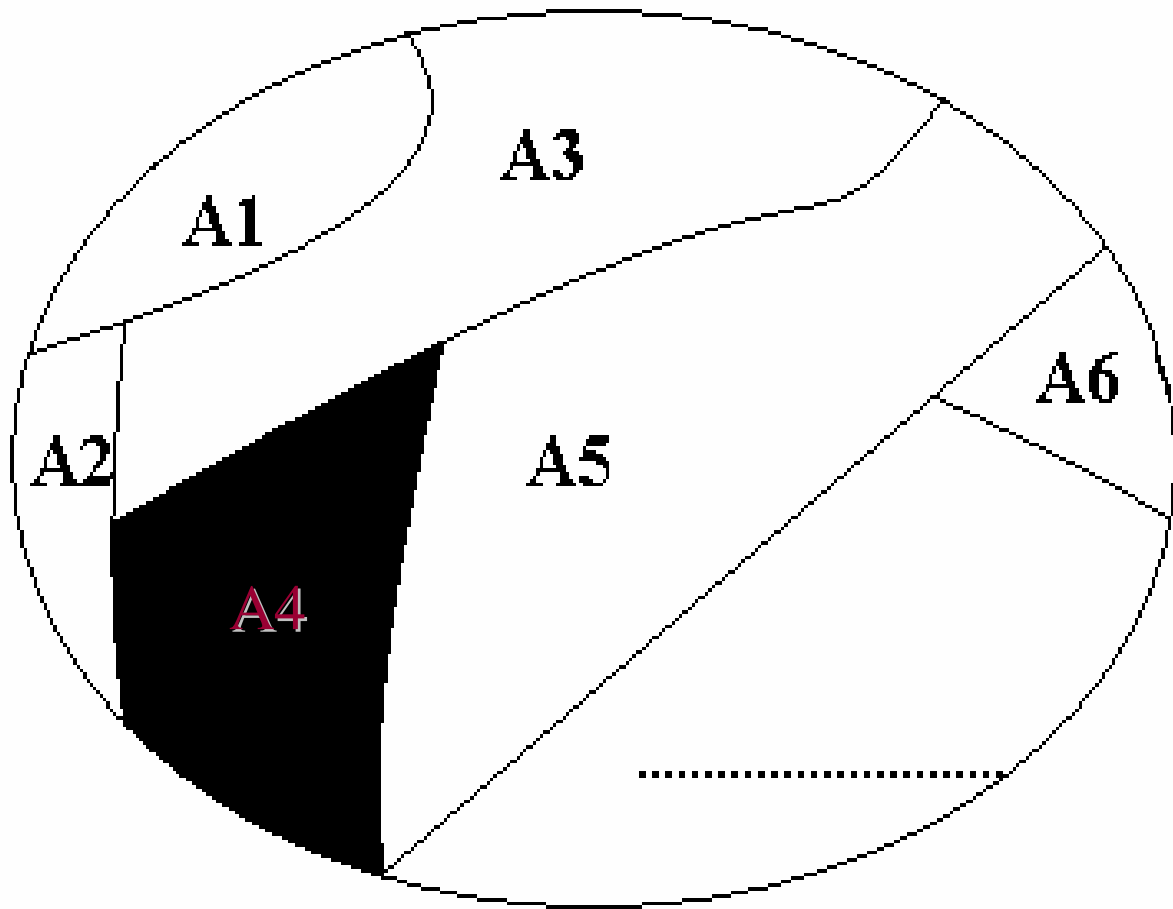
$$= 0,01 + 0,009 + 0,005 =$$

$$= 0,024 = 2,40 \%$$



# Teorema de Bayes





Calcula a probabilidade de ocorrência de um dos “ $A_i$ ” (que formam a partição) dado que ocorreu um evento qualquer “ $B$ ”.



Aplicando a expressão da probabilidade condicionada vem:

$$\begin{aligned} P(A_i | B) &= \\ &= P(A_i \cap B) / P(B) = \\ &= P(A_i) \cdot P(B | A_i) / P(B) \end{aligned}$$



Na expressão:

$$P(A_i | B) = P(A_i) \cdot P(B|A_i) / P(B)$$

o valor de  $P(B)$  (denominador) é obtido através do Teorema da Probabilidade Total.



# Exemplo



Considerando o exercício anterior, suponha que uma peça seja selecionada e se verifique que ela é defeituosa. Qual a probabilidade de ela ter sido produzida pela máquina A?



# Solução



Tem-se:

$$P(A) = 20\%$$

$$P(D|A) = 5\%$$

$$P(B) = 30\%$$

$$P(D|B) = 3\%$$

$$P(C) = 50\%$$

$$P(D|C) = 1\%$$

$$P(D) = 2,40\%$$



# Então:

$$\begin{aligned} P(A | D) &= \\ &= \frac{P(A).P(D | A)}{P(A).P(D | A) + P(B).P(D | B) + P(C).P(D | C)} = \\ &= \frac{0,20.0,05}{0,20.0,05 + 0,30.0,03 + 0,50.0,01} = \\ &= \frac{0,01}{0,024} = 41,67\% \end{aligned}$$



# Revisão de Combinatória

---

# Fatorial

$$n! = n.(n - 1).(n - 2). \dots .3.2.1$$

Obs.: (i)  $0! = 1$

(ii)  $n! = n.(n - 1)!$



# Princípio Fundamental da Contagem



Suponha que se possa fazer “n” escolhas independentes com:

- $m_1$  maneiras de fazer a escolha 1,
- $m_2$  maneiras de fazer a escolha 2,
- .....
- $m_n$  maneiras de fazer a escolha n.

Então existem  $m_1 \cdot m_2 \cdot \dots \cdot m_n$  maneiras diferentes de fazer a seqüência inteira de escolhas.



# Exemplo

Quantos números distintos de dois algarismos existem?

$$m_1 \cdot m_2 = 9 \cdot 9 = 81$$



# Permutações

Uma permutação é uma das possíveis maneiras de arranjar, ou ordenar, um conjunto de objetos.

O número de permutações de “r” objetos distintos é dado por:

$$P_r = r.(r - 1).(r - 2). \dots . 3.2.1 = r!$$



# Exemplo

Dado o conjunto  $\{ a, b, c, d \}$ . O número de permutações possíveis é:

$$P_4 = 4! = 4.3.2.1 = 24$$



# Arranjos

O número de arranjos de “n” objetos distintos, tomados “r” a cada vez, onde  $r \leq n$ , é dado por:

$$A(n, r) = n(n - 1)(n - 2) \dots (n - r + 1)$$



# Arranjos

O número de arranjos pode ser expresso em função do fatorial da seguinte forma:

$$A(n, r) = n! / (n - r)!$$



# Exemplo

De um baralho de 52 cartas, 5 são retiradas sucessivamente e sem reposição. Quantas seqüências são possíveis?

$$A(52, 5) = 52! / (52 - 5)! = 52.51.50.49.48 = 311\ 875\ 200$$



# Observação:

A PERMUTAÇÃO é um caso particular do ARRANJO, quando  $n = r$ .

$$\begin{aligned} A(n, r) &= n! / (n - r)! = A(n, n) = \\ &= n! / (n - n)! = n! / 0! = n! \end{aligned}$$



# Arranjo Completo

Se “r” elementos forem tomados de “n”, onde são permitidas as repetições, isto é, o mesmo elemento pode ocorrer mais de uma vez, então o número de arranjos é dado por:

$$AC = n^r$$



# Exemplo

De um baralho de 52 cartas, 5 são retiradas sucessivamente e com reposição. Quantas seqüências são possíveis?

$$AC(52, 5) = 52^5 = 418\ 195\ 493$$



# Combinações

O número de combinações, ou subconjuntos, de “n” objetos tomados em grupos de “r”, onde  $r \leq n$  é dado por:

$$C(n, r) = n! / r!(n - r)!$$



# Exemplo

Quantos são os cartões diferentes no jogo da Mega Sena?

$$C(n, r) = C(60, 6) = \\ 60! / 6!(60 - 6)! = 50\ 063\ 860$$



# Relação entre os três principais resultados

$$A(n, r) = P_r \cdot C(n, r)$$

Pois

$$\begin{aligned} \text{Pr. } C(n, r) &= r! \cdot [n! / r!(n - r)!] = \\ &= n! / (n - r)! = A(n, r) \end{aligned}$$

