

# Integração Numérica

Leonardo F. Guidi

DMPA – IME  
UFRGS

Cálculo Numérico



# Índice

- 1 Quadratura por interpolação
- 2 Fórmulas de Newton-Cotes
  - Quadraturas simples
  - Quadraturas compostas
  - Método de Romberg
- 3 Quadratura Gaussiana
- 4 Integrais impróprias

## Quadratura por interpolação

O método de quadratura por interpolação consiste em utilizar um polinômio interpolante  $p(x)$  para aproximar o integrando  $f(x)$  no domínio de integração  $[a, b]$ . Dessa forma a integral

$$\int_a^b f(x) dx$$

pode ser aproximada pela integral

$$\int_a^b p(x) dx.$$

Se o integrando  $f(x)$  é conhecido em  $n$  pontos distintos  $x_1, \dots, x_n$ , podemos utilizar algum dos métodos desenvolvidos para encontrar um polinômio  $p(x)$  que interpole  $f(x_i)$ ,  $i = 1, \dots, n$ .

## Quadratura por interpolação

De acordo com o método de interpolação de Lagrange, uma vez determinados os polinômios de Lagrange  $l_i(x)$ , (e a interpolação  $p(x) = \sum_{i=1}^n f(x_i) l_i(x)$ ), a aproximação seria então dada por

$$\int_a^b p(x) dx = \int_a^b \sum_{i=1}^n f(x_i) l_i(x) dx.$$

## Quadratura por interpolação

De acordo com o método de interpolação de Lagrange, uma vez determinados os polinômios de Lagrange  $l_i(x)$ , (e a interpolação  $p(x) = \sum_{i=1}^n f(x_i) l_i(x)$ ), a aproximação seria então dada por

$$\int_a^b p(x) dx = \sum_{i=1}^n f(x_i) \int_a^b l_i(x) dx.$$

## Quadratura por interpolação

De acordo com o método de interpolação de Lagrange, uma vez determinados os polinômios de Lagrange  $l_i(x)$ , (e a interpolação  $p(x) = \sum_{i=1}^n f(x_i) l_i(x)$ ), a aproximação seria então dada por

$$\int_a^b p(x) dx = \sum_{i=1}^n f(x_i) \int_a^b l_i(x) dx.$$

## Quadratura por interpolação

De acordo com o método de interpolação de Lagrange, uma vez determinados os polinômios de Lagrange  $l_i(x)$ , (e a interpolação  $p(x) = \sum_{i=1}^n f(x_i) l_i(x)$ ), a aproximação seria então dada por

$$\int_a^b p(x) dx = \sum_{i=1}^n f(x_i) C_i.$$

## Quadratura por interpolação

De acordo com o método de interpolação de Lagrange, uma vez determinados os polinômios de Lagrange  $l_i(x)$ , (e a interpolação  $p(x) = \sum_{i=1}^n f(x_i) l_i(x)$ ), a aproximação seria então dada por

$$\int_a^b p(x) dx = \sum_{i=1}^n f(x_i) C_i.$$

A aproximação da integral de  $f(x)$  é dada então por

$$\int_a^b f(x) dx \approx \sum_{i=1}^n C_i f(x_i),$$

onde os coeficientes  $C_i$  são dados pelas integrais (que podem ser resolvidas exatamente). Expressões dessa forma são denominadas *fórmulas de quadratura*. De uma maneira geral, todas as aproximações de operações de integração numérica podem ser descritas nessa forma – naturalmente, o coeficiente  $C_i$  vai depender do método utilizado.

## Quadratura por interpolação

A chave para determinar os coeficientes é o fato de que os polinômios de Lagrange,  $l_i(x)$ , dependem apenas dos pontos  $x_i$ . Então, qualquer que seja o integrando  $f(x)$ , uma vez fixados os pontos  $x_i$ , os polinômios de Lagrange serão sempre os mesmos. Se a escolha de  $f(x)$  for um polinômio de grau menor ou igual a  $n - 1$ , a interpolação é exata, ou seja,  $f(x) \equiv p(x)$  e portanto

$$\int_a^b f(x) dx = \int_a^b p(x) dx = \sum_{i=1}^n C_i f(x_i).$$

Como a integral indefinida de  $f$  é conhecida, então a expressão anterior torna-se uma equação para os  $n$  coeficientes  $C_j$ . A escolha de funções  $f$  da forma  $f_j(x) = x^j$  para  $j = 0, \dots, n - 1$  dá origem a um sistema linear para os coeficientes.

## Quadratura por interpolação

Assim, a partir de um conjunto de pontos  $\{x_i\}_{i=1}^n$  distribuídos sobre o intervalo  $[a, b]$ , aproximamos a integral

$$\int_a^b f(x) dx \approx \sum_{i=1}^n C_i f(x_i),$$

onde  $C_i$  são solução de

$$\left\{ \begin{array}{l} (x_1)^0 C_1 + (x_2)^0 C_2 + \dots + (x_n)^0 C_n = \int_a^b x^0 dx = b - a \\ x_1 C_1 + x_2 C_2 + \dots + x_n C_n = \int_a^b x dx = \frac{b^2 - a^2}{2} \\ \vdots \\ (x_1)^{n-1} C_1 + (x_2)^{n-1} C_2 + \dots + (x_n)^{n-1} C_n = \int_a^b x^{n-1} dx = \frac{b^n - a^n}{n} \end{array} \right.$$

## Quadratura por interpolação

Assim, a partir de um conjunto de pontos  $\{x_i\}_{i=1}^n$  distribuídos sobre o intervalo  $[a, b]$ , aproximamos a integral

$$\int_a^b f(x) dx \approx \sum_{i=1}^n C_i f(x_i),$$

onde  $C_i$  são solução de

$$\left\{ \begin{array}{rcl} C_1 + C_2 + \dots + C_n & = & b - a \\ x_1 C_1 + x_2 C_2 + \dots + x_n C_n & = & \frac{b^2 - a^2}{2} \\ & \vdots & \vdots \\ (x_1)^{n-1} C_1 + (x_2)^{n-1} C_2 + \dots + (x_n)^{n-1} C_n & = & \frac{b^n - a^n}{n} \end{array} \right.$$

## Quadratura por interpolação

### Exemplo

Vamos utilizar os pontos  $x_1 = -1/2$ ,  $x_2 = 0$  e  $x_3 = 1/2$  para construir uma quadratura para a integral definida  $\int_{-1/2}^{1/2} f(x) dx$ . Nesse caso, o sistema para os coeficientes  $C_i$  toma a seguinte forma

$$\begin{cases} C_1 + C_2 + C_3 = 1 \\ -C_1 + 0 + C_3 = 0 \\ C_1 + 0 + C_3 = \frac{1}{3} \end{cases}$$

cuja solução é  $C_1 = C_3 = \frac{1}{6}$  e  $C_2 = \frac{2}{3}$ . Portanto a aproximação de uma integral  $\int_{-1/2}^{1/2} f(x) dx$  é dada por

$$\int_{-1/2}^{1/2} f(x) dx \approx \frac{1}{6} (f(-1/2) + 4f(0) + f(1/2)).$$

## Quadratura por interpolação

Se conhecemos a aproximação de uma integral  $\int_a^b f(x) dx \approx \sum_{i=1}^n f(x_i) C_i$  e quisermos encontrar uma aproximação para  $\int_c^d f(y) dy$ , devemos realizar a mudança de variável  $y = \alpha x + \beta$  (transformação afim) que implica

$$\int_c^d f(y) dy = \alpha \int_{\frac{c-\beta}{\alpha}}^{\frac{d-\beta}{\alpha}} f(\alpha x + \beta) dx.$$

Os valores de  $\alpha$  e  $\beta$  são determinados quando exigimos que os limites de integração coincidam:  $\frac{c-\beta}{\alpha} = a$  e  $\frac{d-\beta}{\alpha} = b$ . Ou seja,

$$\alpha = \frac{d-c}{b-a} \quad \text{e} \quad \beta = \frac{bc-ad}{b-a}.$$

e assim,

$$\int_c^d f(y) dy = \alpha \int_a^b f(\alpha x + \beta) dx \approx \alpha \sum_{i=1}^n f(\alpha x_i + \beta) C_i.$$

## Regra do trapézio

Quando os pontos de interpolação  $a = x_1 < x_2 < \dots < x_n = b$  são igualmente espaçados, o método de quadratura por interpolação recebe o nome de *fórmula de Newton-Cotes*.

Nesse caso, os coeficientes da quadratura são dados a partir de fórmulas que contêm informação sobre o intervalo de integração e o número de pontos utilizados, na forma do parâmetro  $h$ ,

$$h = \frac{b - a}{n - 1},$$

dos pontos  $x_i$ ,

$$x_i = a + (i - 1)h, \quad \text{onde } i = 1, 2, \dots, n$$

e dos pesos que dependem do número de pontos utilizados na quadratura.

## Regra do trapézio

Um dos casos mais simples é a *regra do trapézio* na qual apenas dois pontos são utilizados. A quadratura com dois pontos é dada pela fórmula

$$\int_a^b f(x) dx \approx C_1 f(a) + C_2 f(b),$$

onde  $C_1$  e  $C_2$  são solução do sistema de equações lineares

$$\begin{cases} C_1 + C_2 = b - a \\ a C_1 + b C_2 = \frac{b^2 - a^2}{2} \end{cases} .$$

A solução do sistema é  $C_1 = C_2 = \frac{b-a}{2}$ .

## Regra do trapézio

Em termos de  $x_i$  e  $h$ , a regra do trapézio para a integral  $\int_a^b f(x) dx$  assume a forma

$$\int_a^b f(x) dx \approx \frac{h}{2} (f(a) + f(b)) = \frac{h}{2} (f(x_1) + f(x_2)).$$

## Regra do trapézio

Estudamos no capítulo sobre interpolação que se  $f^{(n)}$  for contínua em um intervalo que contenha  $(a, b)$ , então a cada  $x$  no intervalo de interpolação  $[a, b]$ , existe um  $\xi \in (a, b)$  (que depende de  $x$ , ou seja,  $\xi(x)$ ) tal que

$$f(x) = p(x) + \frac{f^{(n)}(\xi)}{n!} \prod_{i=1}^n (x - x_i),$$

onde  $n$  é o número de pontos de interpolação e  $x_i$ , para  $i = 1, 2, \dots, n$  são os pontos de interpolação.

## Regra do trapézio

Essa relação entre  $f$  e  $p$  permite estimar o erro de truncamento cometido ao aproximarmos a integral pela regra do trapézio. Então, como

$$\frac{h}{2}(f(a) + f(b)) = \int_a^b p(x) dx,$$

em vista da relação entre  $f$  e  $p$  temos que

$$\begin{aligned} \int_a^b f(x) dx - \frac{h}{2}(f(a) + f(b)) &= \int_a^b (f(x) - p(x)) dx \\ &= \int_a^b \frac{f''(\xi(x))}{2}(x-a)(x-b) dx. \end{aligned}$$

## Regra do trapézio

Com o objetivo de tornar explícita a dependência desse termo em  $h$ , vamos realizar a mudança de variável de integração  $y = \frac{x-a}{h}$ . Nesse caso, quando  $x = a$ ,  $y = 0$  e quando  $x = b$ ,  $y = 1$ . Dessa forma,

$$\begin{aligned}
 \int_a^b f(x) dx - \frac{h}{2}(f(a) + f(b)) &= \int_0^1 \frac{f''(\xi(a+yh))}{2} h y h(y-1) (h dy) \\
 &= \frac{h^3}{2} \int_0^1 f''(\xi(a+yh)) y(y-1) dy
 \end{aligned}$$

## Regra do trapézio

Com o objetivo de tornar explícita a dependência desse termo em  $h$ , vamos realizar a mudança de variável de integração  $y = \frac{x-a}{h}$ . Nesse caso, quando  $x = a$ ,  $y = 0$  e quando  $x = b$ ,  $y = 1$ . Dessa forma,

$$\begin{aligned}
 \int_a^b f(x) dx - \frac{h}{2}(f(a) + f(b)) &= \int_0^1 \frac{f''(\xi(a+yh))}{2} h y h(y-1) (h dy) \\
 &= \frac{h^3}{2} \int_0^1 f''(\xi(a+yh)) y(y-1) dy
 \end{aligned}$$

### 1º teorema do valor médio para a integração

Se  $f$  e  $g$  são funções contínuas e  $g$  não muda de sinal no intervalo fechado  $[c, d]$ , então existe um ponto  $\eta \in (c, d)$  tal que

$$\int_c^d f(x)g(x) dx = f(\eta) \int_c^d g(x) dx.$$

## Regra do trapézio

Uma vez que  $y(y-1)$  não muda de sinal no intervalo  $[0,1]$ , o teorema garante a existência de um  $\eta \in (0,1) \Rightarrow \exists \xi \in (a,b)$  tal que

$$\begin{aligned}
 \int_a^b f(x) dx - \frac{h}{2}(f(a) + f(b)) &= \frac{h^3}{2} f''(\xi) \int_0^1 y(y-1) dy \\
 &= -\frac{h^3}{12} f''(\xi).
 \end{aligned}$$

# Regra do trapézio

## Regra do trapézio

Se  $f$  é um função de classe  $\mathcal{C}^2(a, b)$ , então existe um  $\xi \in (a, b)$  tal que

$$\int_a^b f(x) dx = \frac{h}{2} (f(x_1) + f(x_2)) - \frac{h^3}{12} f''(\xi),$$

onde  $h = b - a$  e  $x_i = a + (i - 1)h$ .

## Exemplo

Vamos estudar novamente a aproximação da integral  $\int_{-1/2}^{1/2} e^{-x^2} dx$ , agora porém, a partir da fórmula do trapézio para quadratura. O intervalo de integração é  $\left[-\frac{1}{2}, \frac{1}{2}\right]$ , portanto nesse caso,  $h = 1$ . De acordo com a fórmula do trapézio

$$\int_{-1/2}^{1/2} e^{-x^2} dx \approx \frac{1}{2} \left( e^{-1/4} + e^{-1/4} \right) = 0.77880078 \dots$$

Quanto ao erro de truncamento na aproximação, sabemos que existe um  $\zeta \in \left(-\frac{1}{2}, \frac{1}{2}\right)$  tal que

$$\int_{-1/2}^{1/2} e^{-x^2} dx - \frac{1}{2} \left( e^{-1/4} + e^{-1/4} \right) = -\frac{1^3}{12} (4\zeta^2 - 2) e^{-\zeta^2}.$$

## Exemplo

A função  $-\frac{1}{12}(4\zeta^2 - 2)e^{-\zeta^2}$  transforma o intervalo  $\left(-\frac{1}{2}, \frac{1}{2}\right)$  no intervalo  $\left(\frac{1}{12}e^{-1/4}, \frac{1}{6}\right) = (0.06490\dots, 0.1\bar{6})$ . Esse novo intervalo determina a região de possíveis valores para o erro de truncamento. De fato, a diferença entre o valor exato e a aproximação é  $0.143761\dots \in (0.06490\dots, 0.1\bar{6})$ .

## Regra de Simpson

A regra de Simpson é a fórmula de quadratura de Newton com três pontos. Nesse caso, o intervalo de integração  $[a, b]$  é dividido em duas partes pelo ponto intermediário  $\frac{a+b}{2}$ . Assim, os três pontos de interpolação  $x_1, x_2$  e  $x_3$  são dados por  $x_1 = a$ ,  $x_2 = a + h = \frac{a+b}{2}$  e  $x_3 = a + 2h = b$ , onde  $h = \frac{b-a}{2}$  é a separação entre os pontos consecutivos.

A fórmula de quadratura possui a forma

$$\int_a^b f(x) dx \approx \sum_{i=1}^3 C_i f(x_i),$$

onde  $C_i$ ,  $i = 1, 2$  e  $3$  são solução do seguinte sistema de equações lineares

# Regra de Simpson

$$\left\{ \begin{array}{l} C_1 + C_2 + C_3 = b - a \\ aC_1 + \frac{a+b}{2}C_2 + bC_3 = \frac{b^2 - a^2}{2} \\ a^2C_1 + \left(\frac{a+b}{2}\right)^2C_2 + b^2C_3 = \frac{b^3 - a^3}{3} \end{array} \right. .$$

A solução do sistema é dada por

$$C_1 = \frac{b-a}{6}, C_2 = \frac{2}{3}(b-a) \text{ e } C_3 = \frac{b-a}{6} .$$

Em termos da separação entre os pontos  $h = \frac{b-a}{2}$ ,

$$C_1 = \frac{h}{3}, C_2 = \frac{4}{3}h \text{ e } C_3 = \frac{h}{3} .$$

## Regra de Simpson

Quanto ao erro de truncamento cometido na aproximação, o mesmo pode ser estimado de maneira análoga à da regra do trapézio.

### Regra de Simpson

Se  $f$  é um função de classe  $\mathcal{C}^4(a, b)$ , então existe um  $\xi \in (a, b)$  tal que

$$\int_a^b f(x) dx = \frac{h}{3} (f(x_1) + 4f(x_2) + f(x_3)) - \frac{h^5}{90} f^{(4)}(\xi),$$

onde  $h = \frac{b-a}{2}$ ,  $x_i = a + (i-1)h$  e  $i = 1, 2, 3$ .

## Regras de ordem superior

### Regra 3/8 – 4 pontos

Se  $f$  é um função de classe  $\mathcal{C}^4(a, b)$ , então existe um  $\xi \in (a, b)$  tal que

$$\int_a^b f(x) dx = \frac{3}{8} h(f(x_1) + 3f(x_2) + 3f(x_3) + f(x_4)) - \frac{3h^5}{80} f^{(4)}(\xi),$$

onde  $h = \frac{b-a}{3}$ ,  $x_i = a + (i-1)h$  e  $i = 1, 2, 3, 4$ .

### Regra de Boole – 5 pontos

Se  $f$  é um função de classe  $\mathcal{C}^6(a, b)$ , então existe um  $\xi \in (a, b)$  tal que

$$\int_a^b f(x) dx = \frac{2}{45} h(7f(x_1) + 32f(x_2) + 12f(x_3) + 32f(x_4) + 7f(x_5)) - \frac{8h^7}{945} f^{(6)}(\xi),$$

onde  $h = \frac{b-a}{4}$ ,  $x_i = a + (i-1)h$  e  $i = 1, 2, 3, 4, 5$ .

## Regras de ordem superior

No entanto devemos levar em conta que *não há garantias* de que o aumento do número de pontos implica a convergência da quadratura para o valor exato da integral.

Isto é um reflexo direto do fato de que as aproximações que estudamos até aqui são desenvolvidas a partir da integração de um polinômio que interpola  $f$  em pontos igualmente espaçados e, como já estudamos no capítulo sobre interpolação, existem exemplos de funções contínuas e com todas as derivadas contínuas em algum intervalo cuja interpolação polinomial com pontos igualmente espaçados não converge para  $f$  quando o número de pontos cresce (lembre-se da função de Runge

$$f(x) = \frac{1}{1+25x^2} \text{ no intervalo } x \in [-1, 1]).$$

A seguir veremos uma técnica de quadratura que garante a convergência para o valor exato da integral de  $f$  quando o número de pontos  $n \rightarrow \infty$ .

## Quadraturas compostas

Uma maneira de evitar as instabilidades relacionadas à interpolação em pontos igualmente espaçados consiste em particionar o intervalo de integração em diversos subintervalos e realizar a quadratura newtoniano em cada um desses subintervalos com uma pequena quantidade de pontos.

Dessa forma, o aumento do número total de pontos implica uma menor variação da função no domínio de integração de cada quadratura e conseqüentemente, a aproximação do integrando por um polinômio torna-se cada vez melhor. No limite, desconsiderando os erros de arredondamento realizados pela máquina que realiza as operações, a aproximação converge para o valor exato quando o integrando for suficientemente suave.

Veremos duas regras compostas, a regra composta do trapézio e a regra composta de Simpson.

## Regra composta do trapézio

A regra composta do trapézio consiste em dividir o intervalo de integração  $[a, b]$  em  $n - 1$  sub-intervalos

$$[a, x_2] \cup [x_2, x_3] \cup \dots \cup [x_{n-1}, b] = [a, b],$$

de mesma extensão  $h = \frac{b-a}{n-1}$  e aplicar a regra do trapézio em cada intervalo  $[x_k, x_{k+1}]$ .

$$\begin{aligned}
 \int_a^b f(x) dx &= \int_{x_1}^{x_2} f(x) dx + \int_{x_2}^{x_3} f(x) dx + \dots + \int_{x_{n-1}}^{b=x_n} f(x) dx \\
 &\approx \frac{h}{2} (f(a) + f(x_2)) + \frac{h}{2} (f(x_2) + f(x_3)) + \dots + \frac{h}{2} (f(x_{n-1}) + f(b)) \\
 &= h \left( \frac{1}{2} f(a) + f(x_2) + f(x_3) + \dots + f(x_{n-2}) + f(x_{n-1}) + \frac{1}{2} f(b) \right),
 \end{aligned}$$

onde  $x_1 = a$ ,  $x_n = b$  e  $x_k = a + (k - 1)h$ , para  $k = 1, \dots, n$ .

## Regra composta do trapézio

### Erro de truncamento

A cada subintervalo  $[x_k, x_{k+1}]$  podemos estimar o erro de truncamento cometido na regra do trapézio: se  $f \in \mathcal{C}^2(a, b)$ , existe um  $\xi_k \in (x_k, x_{k+1})$  tal que

$$\int_{x_k}^{x_{k+1}} f(x) dx = \frac{h}{2} (f(x_{k+1}) + f(x_k)) - \frac{h^3}{12} f''(\xi_k).$$

A união de todos os intervalos implica

$$\int_a^b f(x) dx = h \left( \frac{1}{2} f(a) + f(x_2) + \dots + f(x_{n-1}) + \frac{1}{2} f(b) \right) - \frac{h^3}{12} \sum_{k=1}^{n-1} f''(\xi_k).$$

Como, por hipótese, a função  $f''$  é contínua, então existe um  $\xi \in (a, b)$  tal que

$$f''(\xi) = \frac{1}{n-1} \sum_{k=1}^{n-1} f''(\xi_k).$$

## Regra composta do trapézio

Por outro lado,  $h = \frac{b-a}{n-1}$  e portanto, podemos reescrever a igualdade como

$$\int_a^b dx f(x) = h \left( \frac{1}{2} f(a) + f(x_2) + \dots + f(x_{n-1}) + \frac{1}{2} f(b) \right) - \frac{h^2}{12} (b-a) f''(\xi),$$

onde  $\xi \in (a, b)$ .

# Regra composta do trapézio

## Regra Composta do Trapézio

Se  $f$  é um função de classe  $\mathcal{C}^2(a, b)$ , então existe um  $\xi \in (a, b)$  tal que

$$\int_a^b dx f(x) = h \left( \frac{1}{2} f(a) + f(x_2) + \dots + f(x_{n-1}) + \frac{1}{2} f(b) \right) - \frac{h^2}{12} (b-a) f''(\xi),$$

onde  $h = \frac{b-a}{n-1}$ ,  $x_i = a + (i-1)h$  e  $i = 1, 2, \dots, n$ .

Note que nesse caso, na ausência de erros de arredondamento, a aproximação dada pela regra composta converge para a integral exata no limite  $h \rightarrow 0$ .

## Regra composta de Simpson

De maneira totalmente análoga, construímos uma quadratura composta a partir da união das quadraturas realizadas nos subintervalos com três pontos igualmente espaçados. A partir de um número **ímpar** de pontos igualmente espaçados de  $h = \frac{b-a}{n-1}$ , aproximamos a integral de  $f$  no

intervalo  $[a, b]$  através de quadraturas de Simpson nos  $\frac{n-1}{2}$  intervalos  $[a, x_3], [x_3, x_5], \dots, [x_{n-2}, b]$ :

$$\begin{aligned} \int_a^b f(x) dx &= \int_{a=x_1}^{x_3} f(x) dx + \int_{x_3}^{x_5} f(x) dx + \dots + \int_{x_{n-2}}^{b=x_n} f(x) dx \\ &\approx \frac{h}{3} (f(a) + 4f(x_2) + f(x_3)) + \frac{h}{3} (f(x_3) + 4f(x_4) + f(x_5)) + \dots \\ &\quad \dots + \frac{h}{3} (f(x_{n-2}) + 4f(x_{n-1}) + f(b)) \\ &= \frac{h}{3} [f(a) + 4(f(x_2) + f(x_4) + \dots + f(x_{n-1})) + \\ &\quad + 2(f(x_3) + f(x_5) + \dots + f(x_{n-2})) + f(b)], \end{aligned}$$

## Regra composta de Simpson

A regra de Simpson composta pode ser representada pelo somatório

$$\int_a^b f(x) dx \approx \frac{h}{3} \sum_{k=1}^n C_k f(x_k),$$

onde

$$C_k = \begin{cases} 1, & \text{se } k = 1 \text{ ou } k = n \\ 4, & \text{se } k \text{ for par} \\ 2, & \text{se } k \text{ for ímpar} \end{cases}.$$

A análise do erro de truncamento cometido na aproximação segue a linha já estudada na regra do trapézio composta

# Regra composta de Simpson

## Regra Composta do Simpson

Se  $f$  é um função de classe  $\mathcal{C}^4(a, b)$ , então existe um  $\xi \in (a, b)$  tal que

$$\int_a^b f(x) dx = \frac{h}{3} \sum_{k=1}^n C_k f(x_k) - \frac{h^4}{180} (b-a) f^{(4)}(\xi),$$

onde

$$C_k = \begin{cases} 1, & \text{se } k = 1 \text{ ou } k = n \\ 4, & \text{se } k \text{ for par} \\ 2, & \text{se } k \text{ for ímpar} \end{cases}.$$

$$h = \frac{b-a}{n-1}, \quad x_i = a + (i-1)h \text{ e } i = 1, 2, \dots, n.$$

## Método de Romberg

Se  $f$  for uma função de classe  $\mathcal{C}^{2k+2}$  em um intervalo  $[a, b]$ , então de acordo com a fórmula de Euler-Maclaurin a sua integral definida nesse intervalo satisfaz a expressão

$$\int_a^b f(x) dx = T_n + c_2 h^2 + c_4 h^4 + \dots + c_{2k} h^{2k} + c_{2k+2} h^{2k+2} f^{(2k+2)}(\xi),$$

onde  $T_n$  é a regra composta do trapézio com  $n$  pontos e espaçamento  $h$ , os coeficientes  $c_2, \dots, c_{2k}$  não dependem de  $h$  e  $\xi \in (a, b)$  é um função que representa o resto do soma.

## Método de Romberg

Se  $f$  for uma função de classe  $\mathcal{C}^{2k+2}$  em um intervalo  $[a, b]$ , então de acordo com a fórmula de Euler-Maclaurin a sua integral definida nesse intervalo satisfaz a expressão

$$\int_a^b f(x) dx = T_n + c_2 h^2 + c_4 h^4 + \dots + c_{2k} h^{2k} + c_{2k+2} h^{2k+2} f^{(2k+2)}(\xi),$$

onde  $T_n$  é a regra composta do trapézio com  $n$  pontos e espaçamento  $h$ , os coeficientes  $c_2, \dots, c_{2k}$  não dependem de  $h$  e  $\xi \in (a, b)$  é um função que representa o resto do soma.

Portanto, de acordo com a fórmula, uma quadratura no mesmo intervalo com  $2n-1$  pontos, corresponde a um espaçamento igual a metade do original, assim

$$\int_a^b f(x) dx = T_{2n-1} + c_2 \left(\frac{h}{2}\right)^2 + c_4 \left(\frac{h}{2}\right)^4 + \dots + c_{2k} \left(\frac{h}{2}\right)^{2k} + c_{2k+2} \left(\frac{h}{2}\right)^{2k+2} f^{(2k+2)}(\check{\xi}).$$

Isto permite combinar as equações de modo que o resultado da combinação linear cancela o termo  $h^2$ :

$$\int_a^b f(x) dx = \frac{4 T_{2n-1} - T_n}{3} + d_4 h^4 + \dots + d_k h^{2k} + O(h^{2k+2}).$$

## Método de Romberg

A quadratura resultante,  $\frac{4T_{2n-1} - T_n}{3}$  é a quadratura de Simpson composta com  $2n - 1$  pontos. O mesmo procedimento pode ser repetidamente iterado com o objetivo de produzir resultados com erro de truncamento de ordem superior. Algumas dessas combinações correspondem a regras compostas de Newton-Cotes.

O método de Romberg propõe a seguinte abordagem. Colecionamos  $m$  quadraturas compostas pela regra do trapézio com  $3, 5, 9, \dots, 2^m + 1$  pontos. Essas quadraturas podem ser convenientemente calculadas segundo a recursão:

$$T_{2^{j+1}} = \frac{1}{2} T_{2^j+1} + h_j \sum_{k=1}^{2^{j-1}} f(a + (2k-1)h_j),$$

onde  $h_j = \frac{b-a}{2^j}$ ,  $T_2 = h_0 \left( \frac{1}{2} f(a) + \frac{1}{2} f(b) \right)$  e  $j = 1, 2, \dots, m$ .

## Método de Romberg

De acordo com a extrapolação de Richardson, podemos encontrar a quadratura de Simpson composta com  $2^j + 1$  pontos através da combinação

$$\frac{4T_{2^{j+1}} - T_{2^{j-1}+1}}{3}.$$

Vamos simbolizar essas novas quadraturas por  $R_{j,1}$ , ou seja,

$$R_{j,1} = \frac{4T_{2^{j+1}} - T_{2^{j-1}+1}}{3}$$

para  $j = 1, 2, \dots, m$ . Uma nova sequência de extrapolações de Richardson cancelará os termos  $h^4$ . Denominamos essas novas quadraturas compostas por  $R_{j,2}$ :

$$R_{j,2} = \frac{16R_{j,1} - R_{j-1,1}}{15}.$$

## Método de Romberg

Através de um processo de indução, chegamos à recorrência

$$R_{j,n} = \frac{4^n R_{j,n-1} - R_{j-1,n-1}}{4^n - 1},$$

para  $n = 1, 2, \dots, j$ , onde  $R_{j,0} \equiv T_{2^j+1}$ . A relação de recorrência é a expressão do método de Romberg.

## Método de Romberg

Em resumo:

- calculamos a quadratura do trapézio simples e as  $m$  quadraturas do trapézio compostas  $T_{2^j+1}$ , de acordo com a recorrência.
- em seguida, de acordo com a relação de recorrência, calculamos recursivamente as quadraturas  $R_{j,1}$  para  $j = 1, 2, \dots, m$ ,  $R_{j,2}$  para  $j = 2, \dots, m$ ,  $R_{j,3}$  para  $j = 3, \dots, m$ , etc. até  $R_{m,m}$  que é a aproximação de ordem  $O(h_m^{2m+2})$  para a integral  $\int_a^b f(x) dx$ .

## Quadratura Gaussiana

Os métodos de quadratura que envolvem a interpolação polinomial em  $n$  pontos fornecem, por construção, o valor exato da integral quando o integrando é um polinômio de grau menor ou igual  $n - 1$ .

Uma vez escolhidos os  $n$  pontos  $x_i \in [a, b]$ , utilizamos os  $n$  polinômios  $x^j$ ,  $j = 0, 1, \dots, n - 1$  para determinar os coeficientes  $C_i$  da quadratura através da solução do sistema de equações lineares

$$\sum_{i=1}^n C_i (x_i)^j = \int_a^b x^j dx = \frac{b^{j+1} - a^{j+1}}{j+1}.$$

A quadratura gaussiana utiliza as mesmas equações, porém trata os pontos de interpolação  $x_i$  como incógnitas e inclui outras  $n$  equações relacionadas à interpolação dos polinômios  $x^j$ ,  $j = n, n + 1, \dots, 2n - 1$ .

## Quadratura Gaussiana

A fórmula de quadratura é determinada pela solução do sistema de  $2n$  equações não lineares

$$\sum_{i=1}^{2n} C_i (x_i)^j = \frac{b^{j+1} - a^{j+1}}{j+1}, \quad j = 0, 1, 2, \dots, 2n-1.$$

em termos das incógnitas  $C_i$  e  $x_i$ ,  $i = 1, 2, \dots, 2n$ .

Como já estudamos, através de mudanças de variáveis podemos mudar o intervalo de integração.

Desse modo não perdemos nenhuma generalidade ao estudar a solução do sistema não linear dado pelo limite de integração  $[-1, 1]$ .

# Quadratura Gaussiana

$$\left\{ \begin{array}{lll}
 C_1 + C_2 + \dots + C_n & = & \int_{-1}^1 x^0 dx = 1 - (-1) = 2 \\
 x_1 C_1 + x_2 C_2 + \dots + x_n C_n & = & \int_{-1}^1 x dx = \frac{1^2 - (-1)^2}{2} = 0 \\
 (x_1)^2 C_1 + (x_2)^2 C_2 + \dots + (x_n)^2 C_n & = & \int_{-1}^1 x^2 dx = \frac{1^3 - (-1)^3}{3} = \frac{2}{3} \\
 & \vdots & \vdots \\
 (x_1)^k C_1 + (x_2)^k C_2 + \dots + (x_n)^k C_n & = & \int_{-1}^1 x^k dx = \begin{cases} \frac{2}{k+1}, & k \text{ par} \\ 0, & k \text{ ímpar} \end{cases} \\
 & \vdots & \vdots \\
 (x_1)^{2n-1} C_1 + (x_2)^{2n-1} C_2 + \dots + (x_n)^{2n-1} C_n & = & \int_{-1}^1 x^{2n-1} dx = \frac{1^{2n} - (-1)^{2n}}{2n} = 0
 \end{array} \right.$$

## Quadratura Gaussiana

É possível demonstrar que esse sistema possui apenas uma solução que satisfaça os critérios,  $-1 < x_i < 1$  e  $C_i > 0$ .

Apesar da aparente complexidade apresentada pelo sistema, não é difícil perceber que os pontos  $x_i$  satisfazem uma equação polinomial (basta isolar as variáveis  $C_i$  e em seguida as variáveis  $x_i$  a partir da primeira equação).

Na realidade, é possível demonstrar que os pontos  $x_i$  são as raízes do polinômio de Legendre de grau  $n$ ,  $\mathcal{P}_n$ .

O polinômio de Legendre de grau  $n$ ,  $\mathcal{P}_n(x)$  pode ser determinado através da fórmula de Rodrigues:

$$\mathcal{P}_n(x) = \frac{1}{2^n(n!)} \frac{d^n}{dx^n} \left( (x^2 - 1)^n \right).$$

De acordo com sua estrutura, é possível determinar as raízes exatas até, pelo menos,  $n = 9$ .

## Quadratura Gaussiana

Os coeficientes  $C_i$  são então dados pela expressão

$$C_i = \frac{2}{(1 - x_i^2)(\mathcal{P}'_n(x_i))^2}.$$

Isto permite, ao menos numericamente, construir a quadratura com um número arbitrário de pontos.

## Quadratura Gaussiana

As três primeiras quadraturas gaussianas no intervalo  $(-1, 1)$  são dadas exatamente pelos coeficientes:

- 2 pontos:  $C_1 = C_2 = 1$  e  $-x_1 = x_2 = \frac{1}{\sqrt{3}}$
- 3 pontos:  $C_1 = C_3 = \frac{5}{9}$ ,  $C_2 = \frac{8}{9}$ ,  $-x_1 = x_3 = \sqrt{\frac{3}{5}}$  e  $x_2 = 0$ .
- 4 pontos:  $C_1 = C_4 = \frac{1}{36} (18 - \sqrt{30})$ ,  $C_2 = C_3 = 1 - C_1$ ,  
 $-x_1 = x_4 = \sqrt{\frac{1}{35} (15 + 2\sqrt{30})}$ ,  $-x_2 = x_3 = \sqrt{\frac{1}{35} (15 - 2\sqrt{30})}$ .
- 5 pontos:  $C_1 = C_5 = \frac{1}{900} (322 - 13\sqrt{70})$ ,  
 $C_2 = C_4 = \frac{1}{900} (322 + 13\sqrt{70})$ ,  $C_3 = \frac{128}{225}$ ,  
 $-x_1 = x_5 = \sqrt{\frac{1}{63} (35 + 2\sqrt{70})}$ ,  $-x_2 = x_4 = \sqrt{\frac{1}{63} (35 - 2\sqrt{70})}$  e  
 $x_3 = 0$ .

# Integrais impróprias

Nesta seção veremos algumas estratégias que podem ser adotadas para aproximar o valor exato de algumas “classes” de integrais impróprias.

Integrais impróprias são aquelas que possuem alguma singularidade nas extremidades do intervalo de integração. Tipicamente, quando o intervalo de integração é toda reta real ou uma semirreta, ou quando o integrando possui uma singularidade integrável em um ou nos dois extremos do intervalo.

$$\int_a^{\infty} f(x) dx := \lim_{y \rightarrow \infty} \int_a^y f(x) dx$$

Inicialmente trataremos os integrandos que possuem singularidade em uma das extremidades do intervalo de integração (finito). Os demais casos podem ser reescritos como um desses.

## Integrais impróprias

Uma classe de singularidades integráveis muito comum é caracterizada pela presença do termo

$$\frac{1}{(x-a)^r}$$

onde  $a \in \mathbb{R}$  e  $0 < r < 1$ . Neste caso, apesar da singularidade em  $x = a$ , a integral em um intervalo  $[a, b]$  é bem definida:

$$\int_a^b \frac{1}{(x-a)^r} dx = \frac{1}{1-r} (x-a)^{1-r} \Big|_{x=a}^{x=b} = \frac{1}{1-r} (b-a)^{1-r} \in \mathbb{R}$$

O fato de integrandos dessa família admitirem primitivas cuja expressão é conhecida permite o tratamento de integrais de funções  $f : (a, b] \rightarrow \mathbb{R}$  da forma

$$f(x) = \frac{g(x)}{(x-a)^r}, \quad r \in (0, 1),$$

onde  $g : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$  é uma função contínua de classe  $\mathcal{C}^n[a, b]$ , cuja derivada  $g^{(n+1)}$  existe em um aberto que contém  $a$ .

## Integrais impróprias

Neste caso, o Teorema de Taylor com a fórmula de erro de Lagrange garante que para cada  $x \in [a, b]$ , existe um  $\xi \in (a, x)$  tal que

$$g(x) = g(a) + g'(a)(x-a) + \frac{1}{2}g''(a)(x-a)^2 + \dots + \frac{1}{(n+1)!}g^{(n+1)}(\xi)(x-a)^{n+1}.$$

Por simplicidade, vamos considerar o caso em que  $g$  é de classe  $\mathcal{C}^2[a, b]$  e possui a terceira derivada limitada no intervalo aberto  $(a, b)$ .

Seja  $p_2$  o polinômio de grau 2 formado pelos três primeiros termos da série de Taylor anterior e a seguinte decomposição para  $f$

$$f(x) = \frac{p_2(x)}{(x-a)^r} + \frac{g(x) - p_2(x)}{(x-a)^r}.$$

Como o denominador do último termo contém potências de  $(x-a)$  maiores ou iguais a 3, esse termo é livre de singularidades e seu limite é igual a zero quando  $x \rightarrow a^+$ .

## Integrais impróprias

Iremos representar esse termo pela função  $G : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$  (note que  $G$  está definida em  $x = a$ )

$$G(x) = \begin{cases} \frac{g(x) - p_2(x)}{(x-a)^r}, & x > a \\ 0, & x = a \end{cases}.$$

Assim, a integral original é decomposta na forma da soma

$$\int_a^b f(x) dx = \int_a^b \frac{p_2(x)}{(x-a)^r} dx + \int_a^b G(x) dx.$$

O primeiro termo contém a singularidade mas o seu valor exato é conhecido:

$$\int_a^b \frac{p_2(x)}{(x-a)^r} dx = g(a) \frac{(b-a)^{1-r}}{(1-r)} + g'(a) \frac{(b-a)^{2-r}}{(2-r)} + \frac{g''(a)}{2} \frac{(b-a)^{3-r}}{(3-r)}.$$

Por construção,  $G$  é uma função regular contínua, a sua integral definida pode ser aproximada por um método de quadratura usual.

## Integrais impróprias

Se a integral imprópria for em um intervalo de comprimento infinito, como a família de integrais da forma

$$\mathcal{I} = \int_a^\infty \frac{g(x)}{x^s} dx, \quad s > 1,$$

onde  $g : [a, \infty)$  é uma função contínua, suficientemente diferenciável e limitada. Nesse caso, o integrando é integrável e  $\mathcal{I}$  assume um valor real. Veremos que é possível reduzir essa família àquela que estudamos anteriormente.

O intervalo de integração é transformado em um intervalo finito através da mudança de variável

$$t = \frac{1}{x} \implies x = \frac{1}{t} \implies dx = -\frac{1}{t^2} dt,$$

que transforma a extremidade  $x = a$  na extremidade  $t = a^{-1}$  e a extremidade  $x = +\infty$  na extremidade  $t = 0$ .

## Integrais impróprias

Na nova variável, a integral assume a forma

$$\begin{aligned}
 \mathcal{I} &= \int_{a^{-1}}^0 t^s g(1/t) \left( -\frac{1}{t^2} dt \right) \\
 &= \int_0^{a^{-1}} \frac{g(1/t)}{t^{2-s}} dt.
 \end{aligned}$$

Como  $g$  é limitada e  $s > 1$ , a singularidade em  $t = 0$  é integrável e podemos utilizar a mesma abordagem do caso anterior.